

Tempo biegu (A)

Limit pamięci: 32 MB

Limit czasu: 0.50 s

Jasio przygotowuje się do biegu na dziesięć kilometrów. Dotychczas trenował na automatycznej bieżni, która pozwalała mu ustawić prędkość w kilometrach na godzinę. Wystarczyło "jedynie" nadsunąć za przesuwającym się pasem bieżni. Właściwy bieg odbędzie się jednak na świeżym powietrzu, dlatego Jasio musi nauczyć się kontrolować tempo biegu. W tym celu zakupił zegarek sportowy, który na podstawie pozycji z GPS wyświetla mu jak szybko biegnie. Niestety, zegarek zamiast wyświetlać prędkość w kilometrach na godzinę, wyświetla tempo biegu na jeden kilometr (czyli czas w minutach i sekundach jaki potrzeba na pokonanie dystansu jednego kilometra). Jasio zna swoją idealną prędkość jaką potrafił utrzymać na bieżni. Potrzebuje teraz programu, który przeliczy mu tę prędkość na tempo biegowe zgodnie ze wskazaniem jego zegarka.

Napisz program, który: wczyta idealną prędkość biegu w kilometrach na godzinę, obliczy tempo biegu, które powinien wtedy wyświetlać zegarek i wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się jedna liczba rzeczywista V , podana z dokładnością do jednej cyfry po kropce dziesiętnej. Oznacza ona prędkość biegu w kilometrach na godzinę.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinno się znaleźć tempo biegu w formacie MM:SS (minuty i sekundy, oddzielone dwukropkiem, po dwie cyfry na każdą część, ewentualnie dopełnione zerami wiodącymi). Czas kilometra powinien być zaokrąglony w dół do najbliższej sekundy.

Ograniczenia

$$5 \leq V \leq 50.$$

Przykład

Wejście

10.0

Wyjście

06:00

Wyjaśnienie

Prędkość $10 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ odpowiada przebieganiu jednego kilometra w czasie dokładnie 6 minut.

Wejście

11.0

Wyjście

05:27

Wyjaśnienie

Dokładny wynik (bez zaokrąglenia) wyniósłby 5 minut $27 \frac{3}{11}$ sekund. Należy go wypisać zaokrąglając w dół do najbliższej sekundy.

Wejście

8.7

Wyjście

06:53