

Czapki (H)

Limit pamięci: 256 MB

Limit czasu: 1.00 s

W ogrodzie Małgosi stoją trzy krasnale, a każdy z nich nosi szpiczastą czapkę. Wysokości czapek od lewej do prawej wynoszą A_1 , A_2 oraz A_3 .

Małgosia chce, żeby jej ogród prezentował się pięknie, dlatego marzy o tym, by ciąg wysokości czapek był *arytmetyczny*, to znaczy, żeby zachodziła równość $A_2 - A_1 = A_3 - A_2$.

Aby osiągnąć swój cel, Małgosia może wykonywać ruchy. W jednym ruchu wybiera ona indeks $i \in \{1, 2, 3\}$ i dokłada do czapki i -tego krasnala kawałek materiału, zwiększając jej wysokość o 1.

Pomóż Małgosi i wyznacz najmniejszą liczbę ruchów, jaką musi wykonać, aby ciąg wysokości czapek był arytmetyczny.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajdują się trzy liczby całkowite A_1 , A_2 , A_3 – początkowe wysokości czapek krasnali.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinna się znaleźć jedna liczba całkowita – najmniejsza liczba ruchów, jaką musi wykonać Małgosia, aby ciąg A_1 , A_2 , A_3 stał się arytmetyczny.

Ograniczenia

$$1 \leq A_1, A_2, A_3 \leq 10^{15}.$$

Przykłady

Wejście

4 8 10

Wyjście

2

Wyjaśnienie

Małgosia może dwukrotnie zwiększyć wysokość czapki pierwszego krasnala, otrzymując ciąg 6, 8, 10.

Wejście

10 3 4

Wyjście

4

Wyjaśnienie

Małgosia może czterokrotnie zwiększyć wysokość czapki drugiego krasnala, otrzymując ciąg 10, 7, 4, w którym kolejne różnice wynoszą -3 .

Wejście

1 2 3

Wyjście

0

Wyjaśnienie

Ciąg jest już arytmetyczny, więc nie trzeba wykonywać żadnego ruchu.

Wejście

1000000000 1 1000000000

Wyjście

999999999