

# Zepsuty wyświetlacz (zepsuty-wyswietlacz)

Limit pamięci: 512 MB

Limit czasu: 2.00 s

W tym roku komitet główny Bitockiej Olimpiady Informatycznej Juniorów postanowił ustawić wielki wyświetlacz, na którym pokazane zostaną wyniki wszystkich zawodników, również Twoje. W trakcie zawodów do pokonania będzie  $N$  zadań wartych odpowiednio  $w_1, \dots, w_N$  punktów. Ponadto, każde zadanie można rozwiązać jedynie w pełni poprawnie lub błędnie, co skutkuje tym, że za  $i$ -te zadanie możesz otrzymać dokładnie 0 lub dokładnie  $w_i$  punktów. Twoim wynikiem w zawodach jest suma zdobytych punktów.

Zauważyłeś, że wyświetlacz jest zepsuty – jeżeli wynik danego zawodnika dzieli się przez  $K$ , wyświetlacz zawsze pokaże, że dany zawodnik otrzymał 0 punktów! Chcesz tego uniknąć za wszelką cenę w swoim przypadku (co pomyślą sobie koledzy, kiedy zobaczą 0 przy Twoim nazwisku?). Zastanawiasz się, jaki jest najwyższy możliwy do osiągnięcia wynik, który poprawnie wyświetli się na wyświetlaczu?

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby naturalne  $N$  oraz  $K$ . W następnym wierszu znajduje się  $N$  liczb naturalnych  $w_1, \dots, w_N$ .

## Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia należy wypisać jedną liczbę oznaczającą największy możliwy wynik, który poprawnie wyświetli się na wyświetlaczu.

## Ograniczenia

$1 \leq N \leq 1\,000\,000$ ,  $1 \leq K \leq 10^9$ ,  $1 \leq w_i \leq 10^9$  dla  $i = 1, \dots, N$ .

## Podzadania

Każde podzadanie odpowiada jednej grupie testowej spełniającej warunki podzadania.

Podzadanie	Warunki	Punkty
1	$K = 2$	18
2	$N \leq 1\,000$ , suma $w_i$ nie przekracza 20 000.	33
3	Brak dodatkowych ograniczeń.	49

## Przykład

### Wejście

3 10  
10 15 20

### Wyjście

45

### Wejście

2 5  
15 25

### Wyjście

0